

# KVIKGUIDE TIL KAMPLEDERE

## 3 mod 3

### 5 tips til kamplederen

- 1** Spillerne er børn, ikke mini-voksne
- 2** Vær til stede og vis børnene, at det er fedt at være med
- 3** Se dig selv mere som en vejleder end en dommer
- 4** Prioritér en positiv oplevelse over reglerne
- 5** Snak med spillere og trænere og forklar dine aktioner



**DBU BREDDE**

# 3 mod 3



**DBU BREDDE**

## Det praktiske

- › Boldstørrelse: 3
- › Overtræksveste: Førstnævnte hold ved trøjelighed
- › Spilletid: 1 x 10 minutter
- › Udvisninger og advarsler anvendes ikke - dog kan kamplederen bede en træner om at give en bestemt spiller pause i 5 minutter, hvis spillerens opførsel er upassende. Træneren kan så indsætte en anden spiller.

## Specialregler

- › Ingen fast keeper: Ingen må tage eller parere med hænder
- › Når et hold er bagud med tre mål, må holdet, der er bagud, indsætte en ekstra spiller. Men i laveste niveau, i rækker med flere niveauer, skal det førende hold i stedet tage en spiller ud. Ved reducere af forspringet udlignes spillerantallet i begge tilfælde igen

## Før kampstart

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker
- › Førstnævnte hold starter med bolden. Begyndelsesspark må dribles eller sparkes fra midten i alle retninger

## Dødbolde

- › Indkast: Spilleren vælger mellem indkast, -spark eller -dribling – bolden skal nå at ligge stille. Afstand: 2 meter.
- › Målspark: Spilleren vælger mellem spark eller dribling. Afstand: Modstandere skal tilbage på egen banehalvdel (spilleren må dog gerne selv igangsætte, før modspillere er nået over midten)
- › Hjørnespark: Anvendes ikke. Hvis bolden ryger ud bag mållinjen, får holdet, der har mållinjen målspark.
- › Straffespark: Anvendes ikke

## Kampafslutning

- › De to hold stiller op til fairplay-hilsen på to rækker

**+1 spiller på banen ved  
-3 mål**



**-1 spiller på banen ved  
+3 mål (laveste niveau)**



**Målspark**

